# **SRS для проекту "Bridge"**

## **1. Вступ**

### **1.1. Мета документа**

Створити чітке технічне завдання для розробки веб-сайту гри **Bridge** відповідно до представленого макету сторінок.

## **2. Загальний опис**

### **2.1. Основні сторінки сайту:**

* **Main Page** (Головна сторінка)
* **Login Page** (Сторінка входу)
* **Sign Up Page** (Сторінка реєстрації)
* **Profile Page** (Профіль користувача)
* **Leaderboard Page** (Таблиця лідерів)
* **Game Page** (Ігрова сторінка)
* **Lobby Creation Page** (Створення лобі)
* **Lobby Join Page** (Приєднання до лобі)
* **Rules Page** (Правила гри)
* **Shop Page** (Магазин)

## 

## 

## **3. Функціональні вимоги за сторінками**

### **3.1. Main Page**

* Кнопка **"Грати"** → веде до створення або приєднання до гри (Lobby Creation / Lobby Join).
* Кнопка **"Грати як гість"** → миттєвий доступ без реєстрації.
* Кнопка **"Вхід"** → на сторінку Login.
* Кнопка **"Реєстрація"** → на сторінку Sign Up.
* Меню-посилання:  
  + **Rules** (правила гри)
  + **Shop** (магазин)

### **3.2. Login Page**

* Поля для введення логіну та пароля.
* Кнопка **"Увійти в акаунт"**.
* Посилання на сторінку реєстрації (**Sign Up**).

### **3.3. Sign Up Page**

* Поля для введення:  
  + Імені користувача
  + Email
  + Пароля
* Кнопка **"Створити акаунт"**.

### **3.4. Profile Page**

* Відображення:  
  + Імені користувача
  + Фото профілю (аватара)
  + Статистики (кількість ігор, перемог)
* Кнопка **"Вийти з акаунту"**.
* Кнопка **"Редагувати профіль"**.

### **3.5. Leaderboard Page**

* Таблиця топ-гравців:  
  + Позиція
  + Ім'я користувача
  + Кількість перемог
* Сортування за кількістю виграних ігор.

### **3.6. Game Page**

* Поле для гри:  
  + Центр — карти, що граються.
  + Нижня частина — карти користувача.
  + Бокові області — карти суперників (сорочкою догори).
* Меню гри (правий верхній кут):  
  + Параметри гри (налаштування/вихід).

### **3.7. Lobby Creation Page**

* Створення нової гри:  
  + Отримання **унікального коду лобі**.
  + Кнопка "Почати гру".
  + Кнопка "Скопіювати код".

### **3.8. Lobby Join Page**

* Введення коду для приєднання до гри.
* Кнопка "Приєднатися".

### **3.9. Rules Page**

* Відображення тексту правил гри.

### **3.10. Shop Page**

* Каталог покупок (без деталей про скіни у цьому документі).

## **4. Нефункціональні вимоги**

* **Адаптивність**: сайт працює на всіх пристроях (ПК, планшет, телефон).
* **Простота інтерфейсу**: інтуїтивна навігація.
* **Швидкість**: сторінки завантажуються до 2 секунд.
* **Безпека**: авторизація через безпечне з'єднання, захист даних користувача.

## 

## 

## **5. Потік користувача (User Flow)**

**Main Page** → [Login / Sign Up / Rules / Shop / Play as Guest / Play]  
 → [Lobby Creation / Lobby Join]  
 → [Game Page]  
 → [Profile / Leaderboard]